





КОНСТАНТАН КВАЛИТЕТ СУЂЕЊА



ИЗМЕНЕ ПРАВИЛА ИГРЕ 2022

У примени од 01. октобра 2022

ЗНАЧАЈНЕ ПРОМЕНЕ

ЧЛ. 8. Крај времена за игру

ЧЛ. 34/37 Грешка за време убацивња у последња 2 минута

ЧЛ. 37. Неспортска грешка

Додатак А Судијски знаци

Додатак F Систем за понављање снимка
*Нов текст
*Спречавање поготка и ометање
*Главни тренер – челинџ (НСС)

МАЊЕ ЗНАЧАЈНЕ ПРОМЕНЕ

ЧЛ. 4. Екипе/опрема текст је измењен

ЧЛ. 34/37 Грешка за време убацивња у последња 2 минута

ЧЛ. 37. Неспортска грешка

Додатак А Судијски знаци

Додатак F Систем за понављање снимка
*Нов текст
*Спречавање поготка и ометање
*Главни тренер – челинџ (НСС)

Мање Значајне Промене

- Чл. 4 Тимови
 - Израз „компресиони рукави“ замењен је са "компресиона опрема"
 - Минимална величина бројева на дресу: **назад 16 цм (-4 цм), напред 8 цм (-2 цм) & минимално растојање за рекламе 4 цм (-1 цм)**
- Чл. 15 Играч у акцији шутиранја
 - Сада се уместо „играч у акцији шутирања“ користи **„шутер“**
- Чл. 42 Посебне ситуације
 - Дефиниција
У току истог периода у коме је сат за игру заустављен, а који следи после повреде правила, могу да настану посебни случајеви када се начини додатна повреда(е) правила или **је била** начинења.



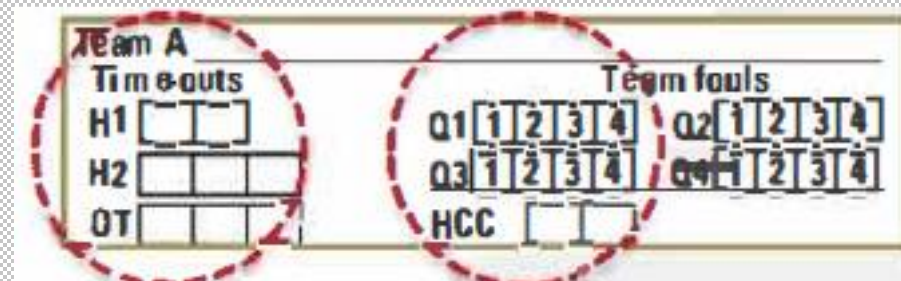
Мање Значајне Промене

- Чл. 12 Стрелица наизменичног поседа
 - Екипа која не оствари прву контролу над живом лоптом након подбацавања има право на прво наизменично убацивање. Израз „на терену“ је избрисан
- Чл. 48/ 49 Записничар / Мерилац времена
 - Измене у дужностима записничара и мериоца времена: **извештавање о 5. личној грешци и захтеву за тајм-аут пребачено је на мериоца времена и додато НСС (Head Coach challenge) у записник**



Мање Значајне Промене

- Чл. 9 Почетак и крај четвртине, продужетка или игре
 - Клупа домаће екипе је она лево од записничког стола о
 - Свака екипа ће се пре утакмице загревати испред своје клупе
 - Међутим, на основу договора, екипе могу заменити клупе и/или поље за загревање
- Додатак А – Записник
 - Измене



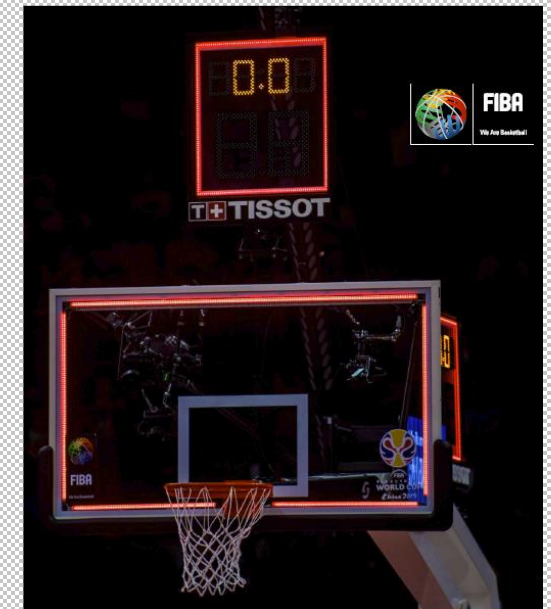
ПРЕГЛЕД - НОВА ПРАВИЛА 2022



Чл. 8 Почетак и завршетак четвртине, продужетка или утакмице

Када је грешка досуђена близу краја четвртине

- Судије ће одредити да ли се грешка десила пре истека времена
- Судије ће одредити преостало време за игру и у складу са тим ресетовати сат за игру
- Сат за игру мора минимално показивати 1/10 секунде како би се извела(е) казна(е) за грешку(е)

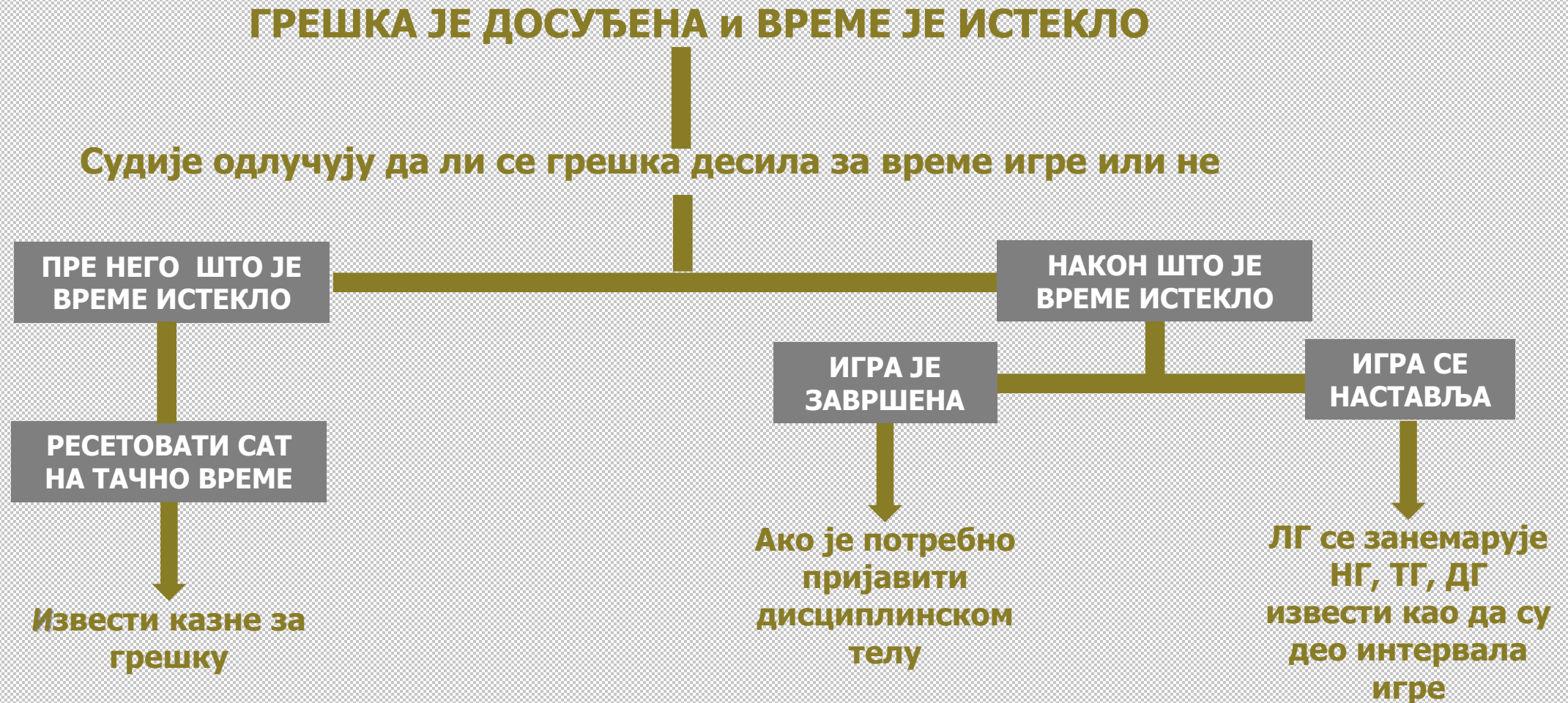


Сат за игру	Q1, Q2, & Q3	Q4 & OT
01 сец. Минимум	Казна(е) за грешку(е) које ће се извести	
0.0	- ЛГ ће се занемарити - НГ, ТГ, ДГ ће се извести као грешке у интервалу игре	- Све грешке занемарити - Након утакмице пријавити дисциплинском суду/органу

ПРЕГЛЕД - НОВА ПРАВИЛА 2022



Када је грешка досуђена близу краја четвртине



* У случају да се утакмица наставља Q2, Q3, Q4 и OT

Чл. 34/37 Грешка за вријеме убацивања – L2M

Упознаванје/Представлјанје Грешке за вријеме убацивања

Критериј за неспортску грешку C5 у ситуацијама убацивања L2M је избрисан.

Када ?	Ситуације убацивања у L2M (4Q или ОТ)
Ко ?	Играч одбране
Шта ?	Лична грешка пре него што је лопта избачена током убацивања Напомена: Остали критеријуми за НГ се и даље примењују (C1 и C2)



L2M=последња 2 минута

Упознавање/Представљање Грешке за време убацивања

Казна	• Једно слободно бацање играчу на којем је грешка начињена • Игра се наставља убацивањем са места најближег месту где се грешка догодила
Напомена	Сат за шут: • Нове 24 секунде ако је грешка начињена у задњем пољу • Преостало вриеме, али никада мање од 14 секунди, ако је грешка начињена у предњем пољу



01_Video_01_Throw_in_ Foul_V2

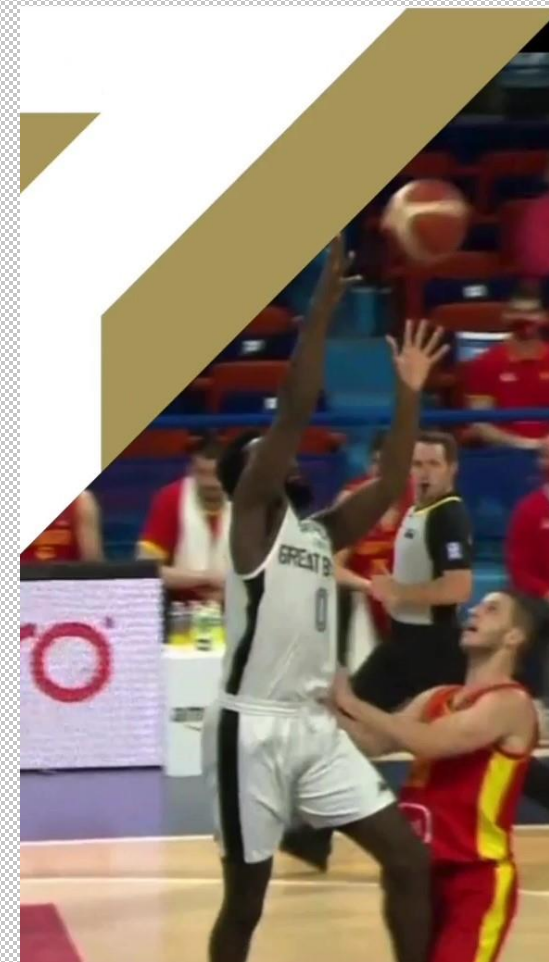
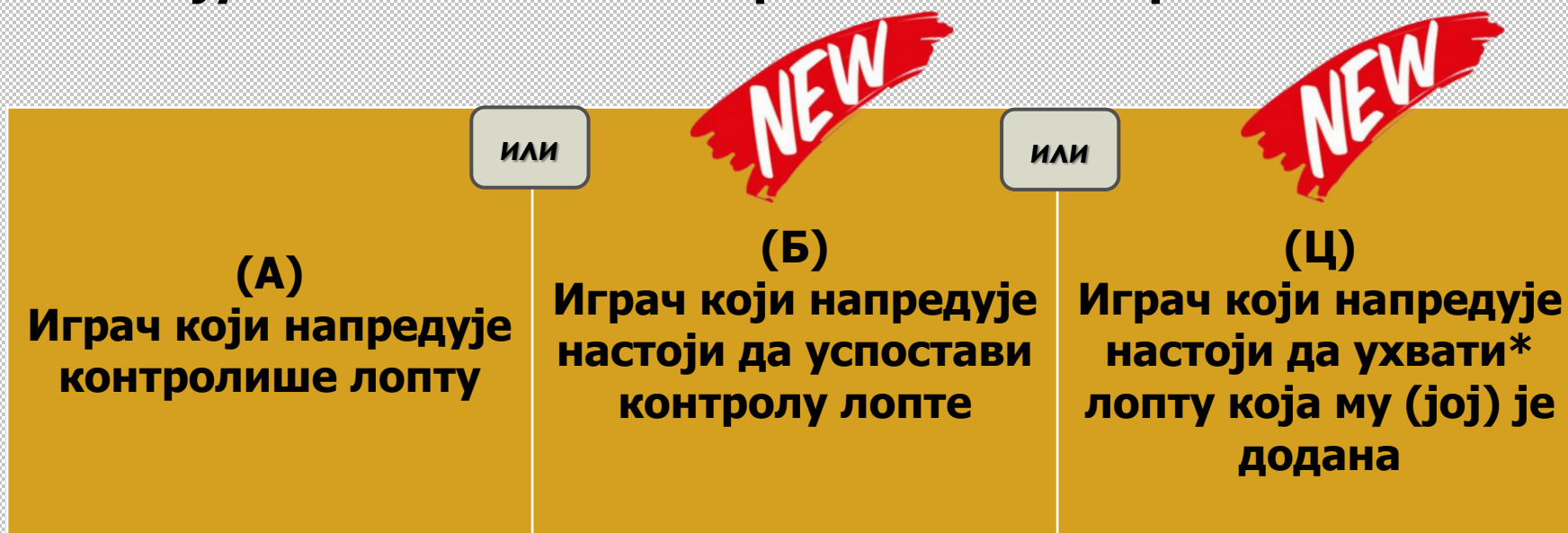
02_Video_02_Throw_in_ Foul_with_UF_V2

Чл. 37 Неспортска грешка

Неспортска грешка „отворен пут“ (C4) појашњење

Грешка с леђа или са стране

На играчу који напредује према противничком кошу а између њега и коше нема противничких играча и



* = лопта је напустила руке играча(це) који(а) додаје

03_Video_03_Unsportsmanlike_Foul_C4_V2

Појашњено је време за IRS (систем за понављање снимка)

У ситуацијама **када сат за игру није заустављен звиждуком**

Последња 2 минута:

- Прекршај сата за шут (шут успешан)

У било које време

- 2 или 3 поена постигнута
- Ако се деси чин насиља

Судије су овлаштене да зауставе игру одмах након што се десила ситуација за преглед на IRS

Судије морају да установе потребу употребу IRS приликом прве ситуације када игру зауставе из било којег разлога

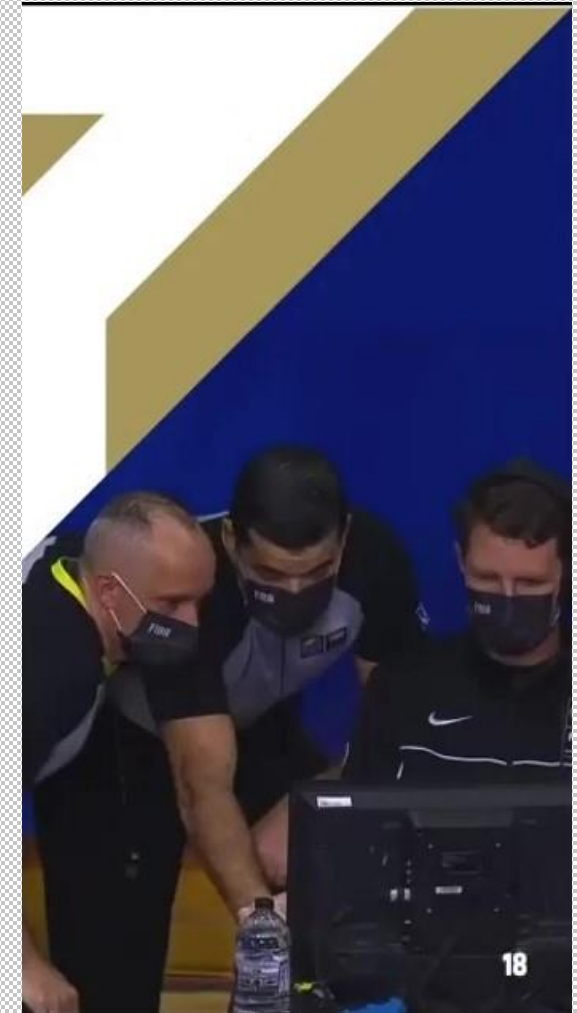
Сваки захтев за тајм-аут и замену неће бити одобрен све док коначна одлука не буде саопштена

Појашњено је време за IRS

Уопштено

Ако је тајм-аут започет или се измјена догодила када судије устаноце да има потребе за прегледом IRS тај-аут или измјена ће се поноштити све док се коначна одлука не саопшти.

Главни тренер може повући захев за тајм-аут када коначна одлука буде саопштена или било који од главних тренера може затражити тајм-аут или било који од тимова може затражити замену



IRS – ПРЕКРШАЈ ПРАВИЛА 24 СЕКУНДЕ(L2M)



(А)

Пре него што лопта постане
жива ради убацивања
након поготка

Прекршај

НЕ

Сигнал сата за
шут се
занемарује
Погодак се
признаје.

ДА

Погодак се не признаје.
Убацивање за тим одбране са
места најближег месту где се
десио прекршај 24 секунде

Погодак се признаје.

Сигнал сата за шут се
занемарује

НЕ

Прекршај

ДА

Погодак се не
признаје

Убацивање за тим који је имао контролу лопте када су судије зауставиле игру, са места најближег месту где је лопта била када је игра заустављена, или извођење слободних бацања ако су укључена у казну

УСПЕШАН ПОГОДАК & СИГНАЛ САТА ЗА ШУТ

Судије зауставе игру
због прегледа IRS

Након што лопта постане жива ради
убацивања након поготка

(Б)

(Ц)

Након што лопта постане
жива након 1 заустављања од
стране судија

Више није могуће кориштење IRS.
Првобитна одлука остаје да важи

04_Video_04_The_timing_ of_IRS_review_V3

L2M – Недозвољено спречавање поготка (GT) и ометање (BI)



(А) ИСПРАВНО ПОСТИГНУТ КОШ	(Б) Играч одмах стиче јасну контролу лопте (укључујући и ООВ)	(Ц) Ниједан од тимова није одмах стекао јасну контролу над лоптом
Убацавање са/иза чеоне линије	Убацавање са места најближег мјесту где се лопта налазила када је игра зауостављена	Ситуација подбацавања



***06_Video_06_L2M___GT_BI
_ImmediateClearControl***

***07_Video_07_L2M___GT_BI
_Jump_Ball_Situation_V2***

Захтев (challenge) главног тренера

У свим утакмицама у којима се примењује систем IRS, главни тренер може захтевати (challenge) употребу IRS

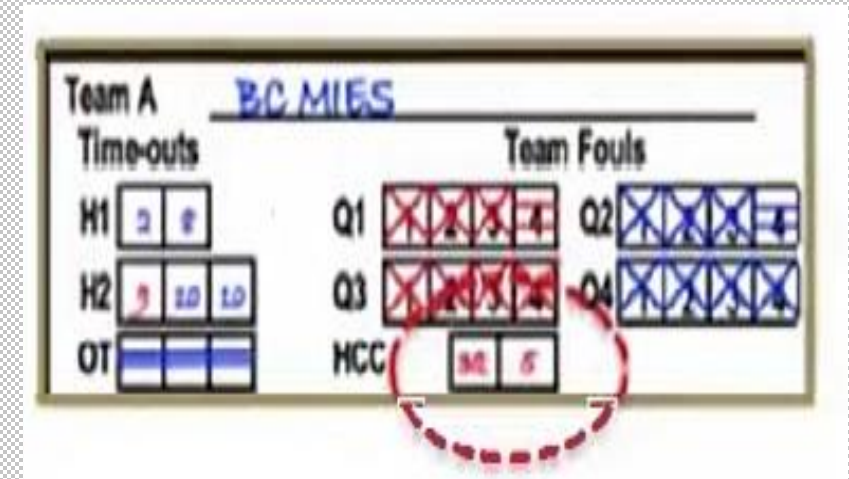
Напомена: затражите од судија да потврде своју одлуку користећи IRS како би прегледали ситуацију са утакмице.



Главни тренер захтев (challenge)

Правило:

- **Дозвољен** је само **један** захтев(challenge) главног тренера **по тиму**, без обзира да ли је захтев(challenge) успешан или не
- Само ситуације као у члану F.3 могу бити оспорене, **без временског ограничења**
- Захтев(challenge) главног тренера може бити затражен у било ком тренутку утакмице. Захтев(challenge) је коначан и не може бити поништен.



Team A **BC MIES**

Time-outs	Team Fouls
H1 2 8	Q1 [X] [X] [X] [X] Q2 [X] [X] [X] [X]
H2 3 10 10	Q3 [X] [X] [X] [X] Q4 [X] [X] [X] [X]
OT	HCC 10 5

A red dashed circle highlights the HCC section of the scoreboard.

Главни Тренер Захтев (Challenge)

Главни тренер захтев (challenge)

Процедура:

1. Визуелни контакт са најближим судијом
2. Јасно и гласно рећи захтев (challenge) и показати сигнал 
3. Мора бити затражен најкасније када игра буде заустављена по први пут након одлуке коју треба прегледати
4. Наведите ситуацију коју треба прегледати најближем судији
5. Судије потврђују да је тражени захтев валидан и да је захтев главног тренера одобрен



Главни тренер захтев (challenge)

Процедура:

6. Током прегледа IRS играчи остају на терену
7. Ако је захтев (challenge) валидан, првобитна одлука се мења
8. Ако захтев (challenge) није валидан, првобитна одлука остаје иста
9. Судије користе исту процедуру као и код сваке употребе IRS
10. Игра се наставља као и након сваког прегледа IRS.



***Video_I_OBR_2022_HCC_UF
_V2***

Video_II_OBR_2022_HCC_2

Додатак А – Нови Сигнали

Спречавање поготка и ометање

Кружити прстом, испружити кажипрст и кружити преко друге руке великим кругом - копирајући величину обруча.

ЗАПАМТИТИ
ГЛАСОМ ПОДРЖАТИ !



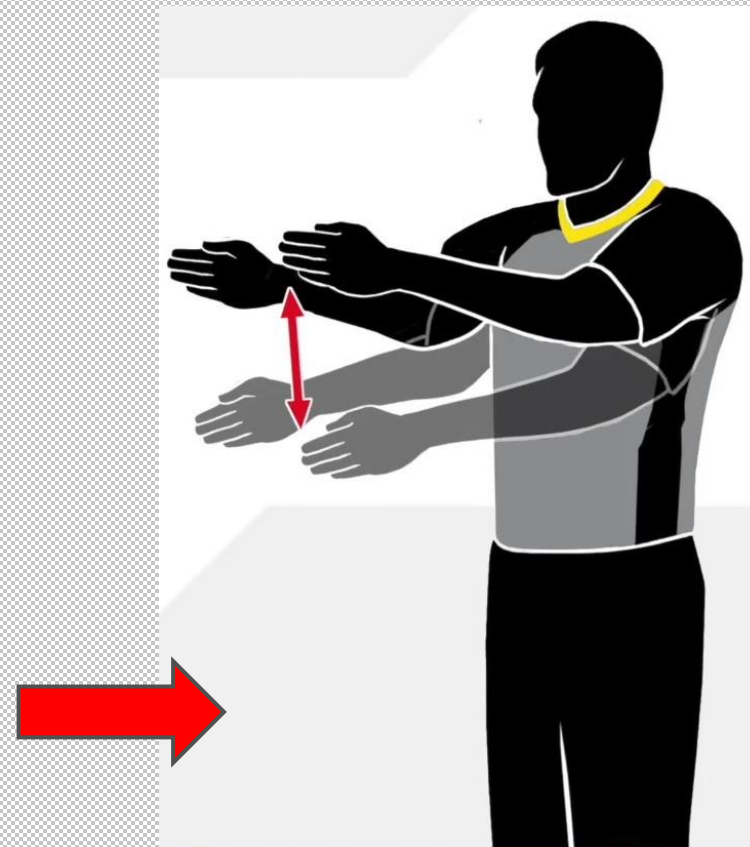
ЦИЛИНДАР ИГРА

Обе руке са длановима вертикално померати
горе – доле

Врло је важно кориштење гласа код доношења свих одлука.
Чак и више са новим сигнаlima.

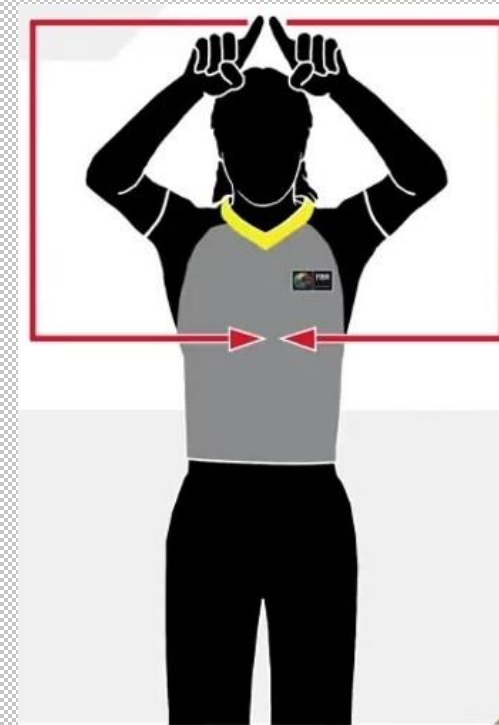
ГЛАСОМ ПОДРЖАТИ !

**САМО КОД ГРЕШАКА ПРИЛИКОМ ЦИЛИНДАР
ИГРЕ**



Главни тренер Захтев (Challenge)

**Код одобравања НСС,
приказати (нацртати) са испруженим прстима
правоугаоник**



Video_AA1_Appendix_A_ GT_BI_CP_signals_V3

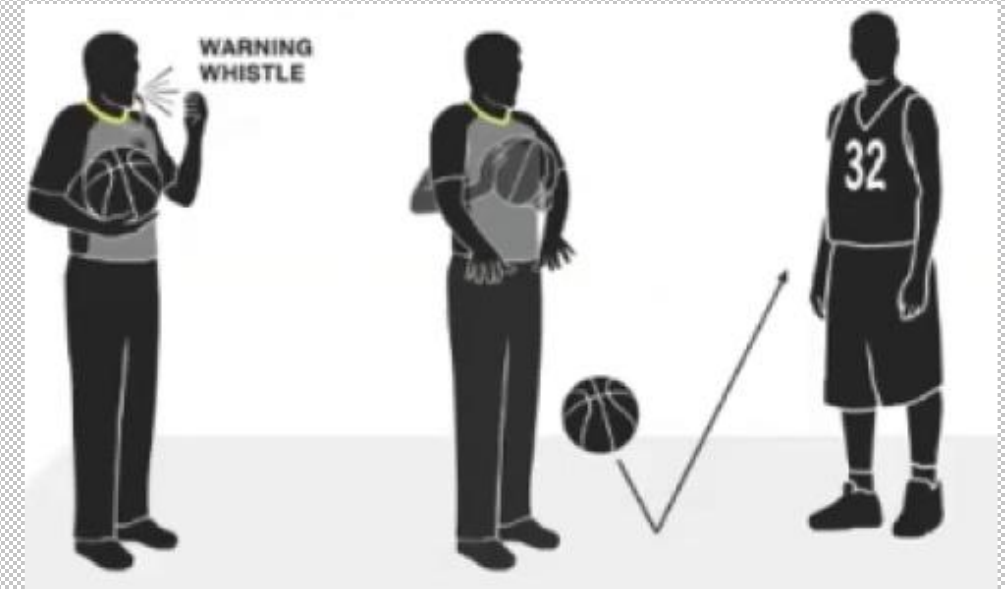
ИСТ ПРИРУЧНИК измене

ЗВАНИЧНА ПРАВИЛА ИГРЕ 2020

FIBA IOT ПРИРУЧНИК – ЗВИЖДУК УПОЗОРЕЊА

***Звиждук упозорења* користи се:**

- Пре него што **први судија закорачи у круг ради** почетног подбацавања
- Пре него што **се лопта стави на располагање играчу који је убацује** на почетку сваке четвртине или продужетка
- Пре него што **се лопта стави на располагање играчу који је убацује у предњем пољу са чеоне линије**
- Прие него што **се лопта стави на располагање играчу који је убацује ради наставка игре након тајм-аута.**

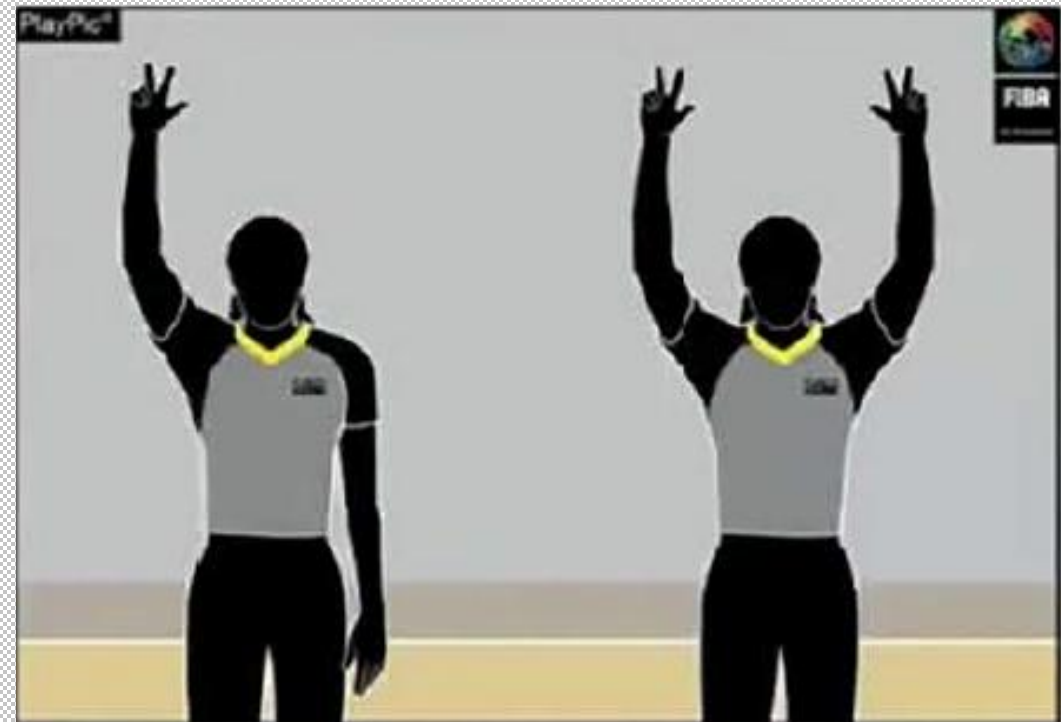


***Video_A_IOT___Warning_
Whistle_V2***

FIBA IOT ПРИРУЧНИК – ШУТ ЗА 3 ПОЕНА

Исправна механика шута за 3 поена:

- **само примарни судија** (пратећи или централни) сигнализира покушај за 3 поена
- Други “**спољни судија**” судија (пратећи или централни) **не понавља сигнал (одраз у огледалу)** покушаја шута у вредности 3 поена
- у пољу обостране одговорности обоје судија (пратећи и централни) **могу** сигнализирати покушај
- ако је кош **постигнут, обојица спољних судија** (пратећи и централни) сигнализирају успешан погодак



***Video_B_IOT____3_Point_Shot
_V3***

**НАЈЉУБАЗНИЈЕ
ВАМ СЕ ЗАХВАЉУЈЕМО НА
ПАЖЊИ**

Београд, 05.09. 2022

СУДИЈСКА КОМИСИЈА КТ КСС



КОНСТАНТАН КВАЛИТЕТ СУЂЕЊА